**Desarrollar un filtro de realidad aumentada en Spark AR para una empresa que vende gorras, con el objetivo de que los usuarios puedan probar las gorra. El proyecto debe incluir la creación de modelos 3D de las gorras, el desarrollo del filtro con interacción dinámica y su publicación en las plataformas mencionadas.**

Presupuesto:

Documentación de todos los puntos importantes para el requerimiento del proyecto.

El presupuesto va realizado a Spark Ar y todos los factores importantes a considerar el desarrollador.

**1. Desarrollo del Proyecto en Spark AR**

El principal trabajo será crear los filtros para que los usuarios puedan probar las gorras en tiempo real usando RA. Esto incluye modelar las gorras en 3D, integrar los filtros en la redes sociales y asegurarse de que funcionen correctamente en dispositivos móviles y computadoras.

* **Desarrollo de los filtros en Spark AR**: Aquí se crean los modelos 3D de las gorras y se desarrolla el filtro. Dependiendo de la cantidad de gorras y de las interacciones, como cambiar de gorra o colores, el costo puede variar.
  + **Costo estimado**: $3,000 - $5,000 USD.

**2. Software y Licencias**

Para crear y ejecutar este proyecto, es necesario utilizar ciertos programas:

* **Spark AR Studio**: Este programa es gratuito y será el software principal para desarrollar los filtros.
  + **Costo**: $0 USD.
* **Modelado 3D**: Las gorras se pueden modelar en 3D con herramientas como Blender, que es gratuito. Sin embargo, si prefieres usar software más especializado como Autodesk Maya o 3DS Max, deberías considerar una licencia mensual.
  + **Blender**: $0 USD.
  + **Autodesk Maya/3DS Max**: $215 - $250 USD al mes (opcional).

**3. Publicación en Plataformas de Redes Sociales (en lugar de una página web)**

Dado que los filtros se crearán en **Spark AR**, la idea es que los usuarios puedan probar las gorras directamente en **plataformas como Instagram o Facebook**. Para esto, no se requiere una página web, sino que se suben los filtros a las plataformas de redes sociales que soportan Spark AR.

* **Publicación en Spark AR Hub**: Después de desarrollar los filtros, se suben al Spark AR Hub para que se integren en las cuentas de Instagram o Facebook de la empresa. Esto no tiene costo.
  + **Costo**: $0 USD.
* **Revisión y Aprobación**: Los filtros pasan por un proceso de revisión por parte de las plataformas (Instagram/Facebook) antes de ser aprobados para su uso público. No tiene costo, pero es importante tener en cuenta que el proceso de aprobación puede tomar algunos días.
  + **Costo**: $0 USD.
* **Mantenimiento y Actualización de Filtros**: En caso de que se requieran actualizaciones o cambios posteriores (como agregar nuevas gorras o modificar diseños), se debe presupuestar tiempo para realizar estos cambios.
  + **Costo estimado de actualizaciones**: $500 - $1,000 USD por actualizaciones futuras (opcional y basado en la frecuencia de los cambios).

**4. Pruebas y Optimización**

Una vez creado el filtro y la página, es importante probarlo en distintos dispositivos como teléfonos iOS, Android y computadoras, para asegurarse de que funcione correctamente y que la experiencia del usuario sea fluida.

* **Costo estimado de pruebas**: $500 - $1,000 USD.

**5. Documentación**

Se debe entregar toda la documentación técnica necesaria, que incluirá cómo funciona el filtro, cómo agregar nuevos modelos de gorras en el futuro, y guías para el uso y mantenimiento de la página web y los filtros. Esta documentación es importante para el equipo de la empresa que administrará el sistema.

* **Costo de la documentación técnica**: $300 - $500 USD.

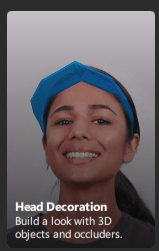
**6.Costos Totales Aproximados**

| **Concepto** | **Costo Aproximado (USD)** |
| --- | --- |
| Desarrollo de filtros en Spark AR | $3,000 - $5,000 |
| Modelado 3D (opcional) | $0 - $500 |
| Dominio (por año) | $12 - $15 |
| Hosting (por mes) | $10 - $30 |
|  |  |
| Pruebas y Optimización | $500 - $1,000 |
| Documentación Técnica | $300 - $500 |
| **Total Estimado** | **$5,420 - $9,860** |

**7. Duración del Proyecto**

El tiempo necesario para desarrollar este proyecto sería de aproximadamente **6 a 10 semanas**, dependiendo de la cantidad de gorras y la complejidad del filtro.

**Visión**

****

**Referencias**

**Meta. (n.d.).** *Spark AR Studio.* Recuperado de <https://sparkar.facebook.com/>